

# 2019 GuBA U-18 バasketボールリーグ 運営計画表

東地区	西地区	1部	2部	3部	4部	男子	女子	
								*敬称略(斜体は生徒)
参加チーム	学校名			略称	責任者	帯同レフリー		レフリー-2
1	常盤		高校	常盤	下城	下城		山崎
2	市立太田		高校	市太田	平野	平野		岡部
3	前橋		高校	前橋	眞塩	眞塩		
4	桐生工業		高校	桐工	渋澤	金子		
5	前橋工業		高校	前工	千本木	千本木		高橋
6	ぐんま国際アカデミー		高校	GKA	Hogeweide	樋口		齊藤

試合開催日								
日時	11月9日	11月10日	11月16日	11月17日	11月23日	11月24日	11月30日	12月1日
午前				2				
午後	1							
日時	12月7日	12月8日	12月14日	12月15日	12月21日	12月22日	12月28日	12月29日
午前	3	4	5		6			
午後								

第1日目		11月9日 PM	
前橋		桐工	
常盤		市太田	
第1試合主審	平野	第1試合副審	山崎
第2試合主審	眞塩	第2試合副審	金子
第1試合TO	市太田	第1試合モップ	常盤
第2試合TO	前橋	第2試合モップ	桐工
会場校	市太田	会場主任	平野

第2日目		11月17日 AM	
常盤		前橋	
前工		GKA	
第1試合主審	千本木	第1試合副審	樋口
第2試合主審	下城	第2試合副審	眞塩
第1試合TO	前工	第1試合モップ	GKA
第2試合TO	常盤	第2試合モップ	前橋
会場校	前橋	会場主任	眞塩

第3日目		12月7日 1Day	
市太田		GKA	
桐工		前工	
桐工		市太田	
第1試合主審	金子	第1試合副審	高橋
第2試合主審	平野	第2試合副審	齊藤
第3試合主審	千本木	第3試合副審	岡部
第1試合TO	桐工	第1試合モップ	前工
第2試合TO	市太田	第2試合モップ	GKA
第3試合TO	桐工	第3試合モップ	市太田
会場校	市太田	会場主任	平野

第4日目		12月8日 AM	
前工		常盤	
GKA		前橋	
第1試合主審	眞塩	第1試合副審	樋口
第2試合主審	下城	第2試合副審	山崎
第1試合TO	GKA	第1試合モップ	前橋
第2試合TO	前工	第2試合モップ	常盤
会場校	常盤	会場主任	下城

第5日目		12月14日 1Day	
常盤		桐工	
市太田		前橋	
GKA		桐工	
市太田		前工	
第1試合主審	平野	第1試合副審	眞塩
第2試合主審	下城	第2試合副審	山崎
第3試合主審	千本木	第3試合副審	岡部
第4試合主審	金子	第4試合副審	樋口
第1試合TO	市太田	第1試合モップ	前橋
第2試合TO	常盤	第2試合モップ	桐工
第3試合TO	前工	第3試合モップ	市太田
第4試合TO	GKA	第4試合モップ	桐工
会場校	桐工	会場主任	渋澤

第6日目		12月21日 AM	
前工		前橋	
GKA		常盤	
第1試合主審	下城	第1試合副審	齊藤
第2試合主審	千本木	第2試合副審	眞塩
第1試合TO	GKA	第1試合モップ	常盤
第2試合TO	前工	第2試合モップ	前橋
会場校	前工	会場主任	千本木

日程	11/17・12/8・21	11/9	12/7・15
	AM	PM	1Day
開場	8:30	12:30	8:00
第1試合	9:30~11:15	13:30~15:15	9:00~10:30
第2試合	11:15~13:00	15:15~17:00	10:30~12:00
第3試合			13:00~14:30
第4試合			14:30~16:00

## GuBA U18バスケットボールリーグ戦 星取表

東
地区
男子
2
部リーグ
ブロック

	市太田	常 磐	前 橋	桐 工	前 工	G K A	勝ち点	総得点	総失点	得失点	順位
市太田	/	× 53 — 72	× 64 — 67	○ 65 — 57	○ 93 — 74	× 56 — 85	6	331	355	-24	4
常 磐	○ 72 — 53	/	× 53 — 71	○ 89 — 76	○ 67 — 64	× 57 — 58	9	338	322	16	3
前 橋	○ 67 — 64	○ 71 — 53	/	○ 75 — 70	○ 79 — 58	△ 69 — 69	13	361	314	47	1
桐 工	× 57 — 65	× 76 — 89	× 70 — 75	/	○ 62 — 46	○ 82 — 71	6	347	346	1	4
前 工	× 74 — 93	× 64 — 67	× 58 — 79	× 46 — 62	/	× 51 — 84	0	293	385	-92	6
G K A	○ 85 — 56	○ 58 — 57	△ 69 — 69	× 71 — 82	○ 84 — 51	/	10	367	315	52	2

◆勝敗決定方法◆

- ・勝ちチームに勝ち点3を与える。
- ・引き分けには勝ち点1を与える。
- ・6チームによる総当たり戦とし、勝ち点の高いチームを上位とする。
- ・勝ち点が並んだ場合は、当該チームの勝敗により決定する。
- ・なおそれでも、順位がつかない場合は、総得点と総失点の差によって決定する。